

Crayola

DIGITAL LIGHT-DESIGNER

SPINNING LIGHT CANVAS

- 1** Turn dome on and tap Drawing Icon with Stylus.
Allume la toupie et tape sur l'icône dessiner avec le stylet.
Encender el domo y tocar el ícono de Dibujar con el estilete.

- 2** Pick a color and a line width.
Choisis la couleur et l'épaisseur du trait.
Seleccionar un color y un grosor de línea.

- 3** Tap Dock (2 white lines) to hide menu and draw.
Tap again to show menu.

Tape sur la base (les 2 lignes blanches) pour faire disparaître le menu et dessiner. Retape pour le faire réapparaître.

Tocar la base (2 líneas blancas) para esconder el menú y dibujar. Tacar otra vez para mostrar el menú.

- 4** Add special effects to your drawings. *See Page 2.*
Ajoute des effets spéciaux à tes dessins. *Voir page 4.*
Agregar efectos especiales a los dibujos. *Ver página 6.*

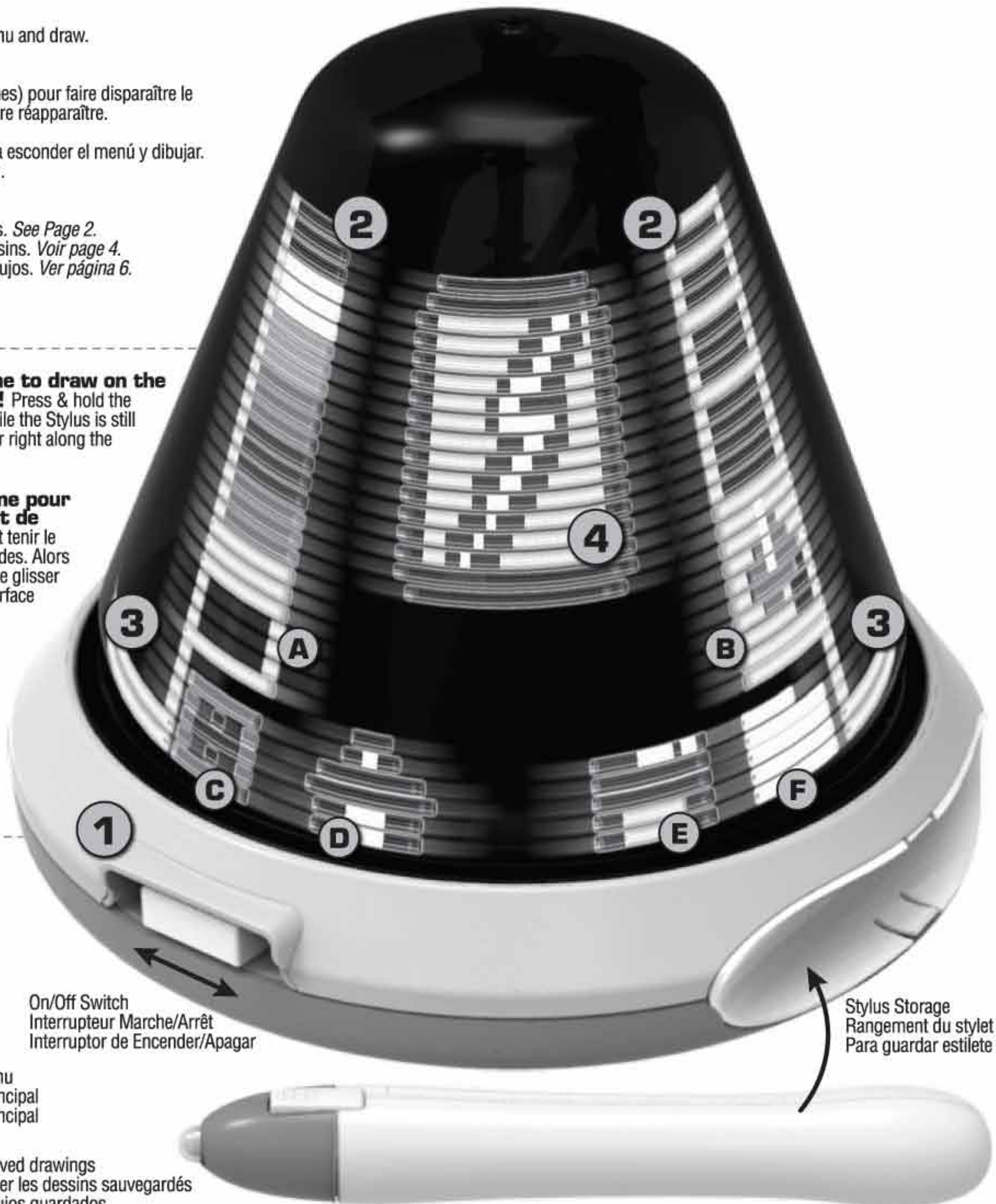


For videos, demos, & more, go to:
Pour des vidéos, démonstrations etc. visiter :
Para ver videos, demostraciones y más, visita:
Crayola.com/DLD

You don't have to turn the dome to draw on the other side - just click and drag! Press & hold the Stylus on the Dock for a few seconds. While the Stylus is still touching the dome, move the Stylus left or right along the surface to move the screen image.

Aucun besoin de tourner le dôme pour dessiner de l'autre côté; il suffit de cliquer et faire glisser! Appuyer et tenir le stylet sur la base pendant quelques secondes. Alors que le stylet est en contact avec le dôme, le glisser vers la gauche ou la droite le long de la surface pour déplacer l'image de l'écran.

No tienes que voltear el domo para dibujar en el otro lado— ¡simplemente haz clic y arrastra! Presiona y mantén el estilete en la base por unos segundos. Mientras el estilete está todavía tocando el domo, mueve el estilete hacia la izquierda o la derecha a lo largo de la superficie para mover la imagen de la pantalla.



- A** erase
effacer
borrar
- B** fill a shape
remplir une forme
llenar una figura

On/Off Switch
Interrupteur Marche/Arrêt
Interruptor de Encender/Apagar

Stylus Storage
Rangement du stylet
Para guardar estilete

- C** clear drawing
supprimer le dessin
borrar dibujo
- D** main menu
menu principal
menú principal

- E** save drawing
sauvegarder le dessin
guardar dibujo
- F** view saved drawings
visualiser les dessins sauvegardés
ver dibujos guardados

GET STARTED WITH FREE-DRAW

TAP!

- Turn Unit ON. Tap *Free Draw* icon on Main Menu
- Tap a "line color" icon: Red, Yellow, Green, Aqua, Blue, Purple, White
- Tap a "line width" icon (Thin to Thick)

Dock

DRAW!

- Tap Dock (2 white lines) to hide menu
- Start drawing
- Add to your art – tap Dock to raise menu
- Change color or line width

TIP: There are 2 ways to draw with the Stylus

- Press the tip of the Stylus firmly against the dome surface
- OR**
- Press the yellow button on the Stylus and point the tip up to 1" from the dome surface

SPECIAL EFFECTS

- spin left
- spin right
- rainbow
- melt
- 2-way

Finish design.

- Tap Dock to raise Menu
- Tap "lightning" icon
- Tap & try each icon with your design
- See what happens!

SHAPE FILL & "UN-COLOR"

- Draw a design to hold your fill color
- Tap the "shape fill" icon
- Tap a "line color" icon
- Tap Dock to hide the menu
- Move Stylus up & down inside shape to fill in
- Or use "shape fill" icon to color entire dome in a few short strokes
- Tap "erase" icon to "un-color" a design on a color-filled dome
- Tap "erase" icon to erase part of a design

SAVE DESIGN (HOLD UP TO 50!)

TAP!

- Tap blue "disk" icon to save a design to the Gallery
- Tap green check mark to finish saving design
- Change your mind? Tap red X to stop

CLEAR A DESIGN

- Finish drawing
- Tap Dock to raise menu
- Tap "clear drawing" icon
- At "clear screen" disk icon prompt: Tap red X to clear design
- Start new drawing

VIEW UP TO 50 DESIGNS IN THE GALLERY

- Tap *Gallery* icon on Main Menu
- Tap double arrows to scroll back or ahead 5 designs at a time
- Tap single arrows to scroll back or ahead 1 design at a time
- Tap "screen" icon to view all saved designs in a slide show format
- Tap "trash can" icon to delete a saved drawing
- Tap green check mark to delete drawing



GAMES & ACTIVITIES

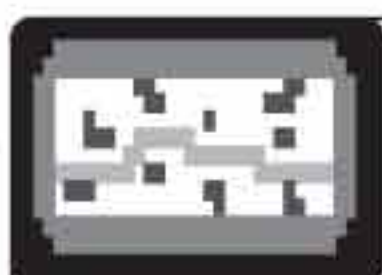
• Tap *Games & Activities* icon on Main Menu



RAINBOW DRAW

Draw with random, color-changing effects!

Select color and line width from the menu (just like in Free Draw). Then tap the Dock to begin drawing. Tap the Dock again to change color and line thickness, save drawings or exit out to the menu.



MAZE

Use the Stylus to draw your way out of the maze!

Tap anywhere on the dome to begin. Start from the green gate and trace your way through the maze to the red gate to finish. Draw carefully! Tap the Dock to access more mazes (tap on the Clear Screen/New Screen icon to cycle through mazes).



SPINNING CANVAS

Draw on a spinning canvas...like a pottery wheel!

Select color and line width from the menu (just like in Free Draw). Then tap the Dock to begin drawing. Tap the Dock again to change color and line width, save drawings or exit out to the menu.



MOVIE MAKER

Draw and animate a 6-frame movie!

Select color and line width from the menu (just like in Free Draw), or load an existing saved movie or image from the file folder. Tap the Dock to begin.

You will have 6 frames to create your movie. Draw your first image on frame 1. When done, tap the ">" to advance to the second frame. Your first image will appear again in the second frame. Use the Stylus and marker menu to erase or change the image in the second frame. Keep advancing and changing your image in a progression until you use all 6 frames. Tap the Dock to return to the menu, then select "Play" to view your movie.

- TIPS:**
- Practice makes perfect! Start with simple animations then add more animated elements as your skills improve.
 - Use the arrow buttons to move back and forth between frames to get a sneak preview of your animations and make minor adjustments.
 - Use the erase function from the marker color selection menu to erase parts of your drawings, then redraw in a new position from frame to frame to "move" your drawing.
 - Use the pre-loaded artwork from the "Saved" folder as thought starters.



1



2



3



4



5



6

Here's an example of a 6-frame movie. Notice how each frame is slightly different. Try this out to see how it works.



ANIMATION

Create 3-frame animations!

Select color and line width from the menu (just like in Free Draw). Then tap the Dock to begin drawing.

The dome will show 3 sections to draw on. Draw an image in a sequence in frames 1-3.



Try this example to get you started. When you're done, tap the Dock to return to the menu.

Tap the Play button to see your animation. Tap anywhere on the dome to return to the menu to change color and line width, or to save or clear your animation.

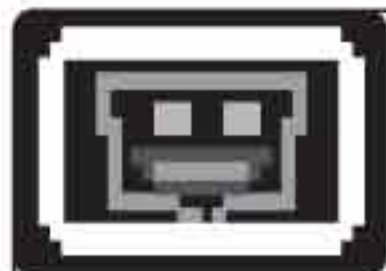


COLOR EXPLOSION

Reveal a hidden image!

Select line width from the menu (just like in Free Draw), then tap the Dock to begin drawing. Explore the entire blank dome with the Stylus to reveal the hidden image.

Tap on the Dock to return to the menu to change line width and to save or clear your drawing.



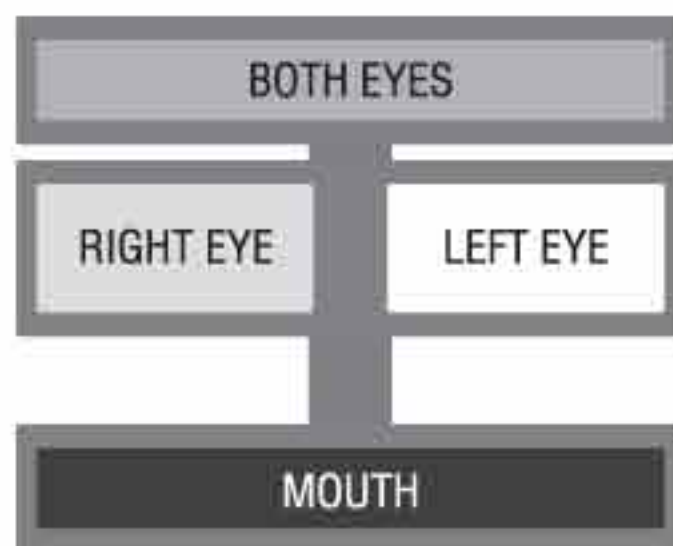
FUNNY FACES

Complete your own character then control eyes and mouth for a fun puppet show!

Select color and line width from the menu (just like in Free Draw), then tap the Face Selection button.

Tap one of the faces along the bottom to select your face, and then begin drawing to complete your face.

After completing the face, use the face controls on the back of the dome to control the eyes and mouth. Tap the Dock again to change color and line width, save or clear drawings or exit out to the menu.



NOTE: You can save your funny face images, but only as drawings. The face controls do not work on saved Funny Face images.

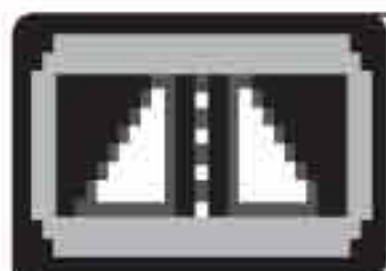


PEN RACER

Use the stylus to race your car around the dome!

Select your car from the menu, then tap the Dock to start racing.

Steer your car up and down to navigate through the track. Tap the Dock to end the race and return to the menu.



MIRROR DRAW

Create multiple images at the same time!

Select color and line width from the menu or load an existing saved image from the file folder (just like in Free Draw), then tap on the Mirror Draw button to select the type of mirror effect to use.

- 1 Vertical Repeat 1 Horizontal Repeat
- 2 Vertical Repeats 3 Vertical Repeats

After selecting the mirror type you can begin drawing. Everything you draw will be repeated 1 to 3 times depending on the mirror effect you choose.

Tap on the Dock to return to the menu to change color and line width, select a new mirror type or to save or clear your drawing.

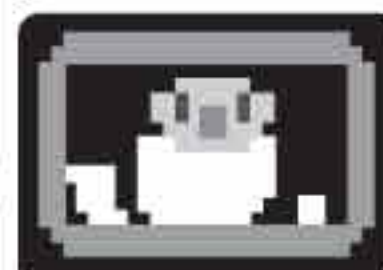


RISE & FALL

Doodle fast before your drawing disappears!

Select color and line width from the menu (just like in Free Draw). Then tap the Dock to begin drawing.

As long as you're drawing, your image stays together. Stop drawing, and your image begins to break apart! Tap the Dock to end drawing and return to the menu.



LIGHT SHOW

Watch as your drawing morphs into an ever-changing light show!

Select color and line width from the menu (just like in Free Draw), or load an existing saved image from the file folder. Tap the Dock to begin.

When you begin drawing or your saved image loads, the image begins to randomly change colors and break apart around the dome. Use the Stylus to add more colors and shapes...or just sit back and enjoy the light show!

Tap the Dock again to change color and line width or exit out to the menu.



HOME

Return to the top menu

POUR COMMENCER À DESSINER

TAPE!

- Tape sur une couleur de trait : rouge, jaune, vert, aqua, bleu, violet, blanc
- Tape sur l'icône épaisseur de trait (étroit à large)

DESSINE!

- Allume l'appareil. Tape sur l'icône dessiner au menu principal
- Tape sur la base (les 2 lignes blanches) pour faire disparaître le menu
- Commence à dessiner
- Ajoute des détails - Tape sur la base pour faire apparaître le menu
- Change la couleur ou l'épaisseur du trait

★ CONSEIL : Il y a 2 façons de dessiner avec le stylet

- Appuie fermement la pointe du stylet sur la surface du dôme
- OU**
- Appuie sur le bouton jaune du stylet et dirige la pointe jusqu'à un pouce de la surface du dôme

EFFETS SPÉCIAUX

rotation à gauche

rotation à droite

arc-en-ciel

dissolution

rotation dans les 2 sens

Complète le dessin

- Tape sur la base pour faire apparaître le menu
- Tape sur l'icône de lumière
- Tape sur chaque icône pour essayer l'effet sur ton dessin
- Vois ce qui arrive!

REPLISSAGE ET DÉCOLORATION DES FORMES

- Dessine une forme pour contenir la couleur de remplissage
- Tape sur l'icône remplir une forme
- Tape sur l'icône couleur de trait
- Tape sur la base pour faire disparaître le menu
- Déplace le stylet de haut en bas à l'intérieur de la forme pour la remplir de couleur
- Ou, tape sur l'icône pour remplir une forme pour colorer le dôme au complet de quelques petits traits de stylet
- Tape sur l'icône effacer pour décolorer un dessin sur un dôme complètement coloré
- Tape sur l'icône effacer pour effacer une partie d'un dessin

SAUVEGARDE DU DESSIN (JUSQU'À 50!)

TAPE!

- Tape sur le disque bleu pour sauvegarder un dessin dans la galerie
- Tape sur le crochet vert pour sauvegarder un dessin
- Tu changes d'idée? Tape sur le X rouge pour interrompre

EFFACER UN DESSIN

- Complète le dessin
- Tape sur la base pour faire apparaître le menu
- Tape sur l'icône effacer le dessin
- Lorsque le disque effacer l'écran apparaît : Tape sur le X rouge pour effacer le dessin
- Commence un autre dessin

VISUALISER JUSQU'À 50 DESSINS DANS LA GALERIE

- Tape sur l'icône de la galerie au menu principal
- Tape sur la flèche double pour reculer ou avancer de 5 dessins à la fois
- Tape sur la flèche simple pour reculer ou avancer d'un dessin à la fois
- Tape sur l'icône écran pour visualiser tous les dessins sauvegardés en les faisant dérouler
- Tape sur la poubelle pour supprimer un dessin sauvegardé
- Tape sur le crochet vert pour supprimer le dessin



JEUX ET ACTIVITÉS

- Tape sur l'icône Jeux et activités au menu principal



ARC-EN-CIEL

Dessine avec des effets aux couleurs changeantes!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), puis tape sur la base pour commencer à dessiner. Retape sur la base pour changer la couleur et l'épaisseur du trait, sauvegarder les dessins ou sortir du menu.



LABYRINTHE

Sers-toi du stylet pour dessiner ton chemin hors du labyrinthe!

Tape sur le dôme pour commencer. Commence à la porte verte et trace ton chemin à travers le labyrinthe jusqu'à la porte rouge pour sortir. Dessine avec précautions! Tape le dôme pour faire apparaître d'autres labyrinthes (tape sur l'icône Effacer l'écran/Nouvel écran pour visualiser d'autres labyrinthes).



TOILE TOURNANTE

Dessine sur une toile qui tourne... comme un tour de potier!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), puis tape sur la base pour commencer à dessiner. Retape sur la base pour changer la couleur et l'épaisseur du trait, sauvegarder les dessins ou sortir du menu.



TOURNAGE DE FILM

Dessine et anime un film en 6 images!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), puis tape sur la base pour commencer à dessiner.

Tu auras six cadres pour composer ton film. Dessine ta première image dans le premier cadre. Une fois terminé, tape sur le > pour passer au cadre suivant. Ta première image réapparaîtra. A l'aide du stylet ou du menu, efface ou modifie l'image 2. Passe ensuite au cadre suivant et modifie progressivement l'image jusqu'à ce que les six images soient complètes. Tape sur la base pour revenir au menu, puis sélectionne Jouer pour voir ton film s'animer.

CONSEILS:

- C'est en pratiquant qu'on devient expert! Commence par de simples animations, puis ajoute des éléments au fur et à mesure que tu deviens plus habile.
- Sers-toi des flèches pour reculer et avancer d'image en image pour un aperçu de tes animations et apporter de petits ajustements.
- Sers-toi de la fonction effacer au menu de sélection de couleur pour effacer une partie de tes dessins, puis redessine-les dans une nouvelle position d'image en image pour faire bouger tes dessins.
- Télécharge des images du fichier d'images préexistantes ou sauvegardées pour t'inspirer.



1



2



3



4



5



6

Voici un exemple d'un film en six images. Vois comment chaque image est légèrement différente. Essaie cela pour voir comment ça marche.



ANIMATION

Crée 3 séquences d'animation!

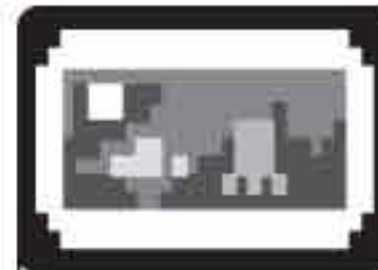
Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), puis tape sur la base pour commencer à dessiner.

Le dôme affichera trois sections à dessiner. Dessine une image séquentielle dans les sections 1 à 3.



Essaie cet exemple pour commencer. Une fois terminé, tape sur la base pour retourner au menu.

Tape sur le bouton Jouer pour voir tes dessins animés. Tape sur le dôme pour retourner au menu ou changer la couleur et l'épaisseur du trait, ou pour sauvegarder ou effacer tes dessins animés.

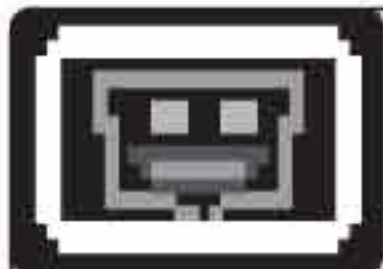


EXPLOSION DE COULEUR

Fais apparaître une image!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), puis tape sur la base pour commencer à dessiner. Explore le dôme complet avec le stylet pour révéler l'image cachée.

Tape sur la base pour retourner au menu ou changer la couleur et l'épaisseur du trait, ou pour sauvegarder ou effacer tes dessins.



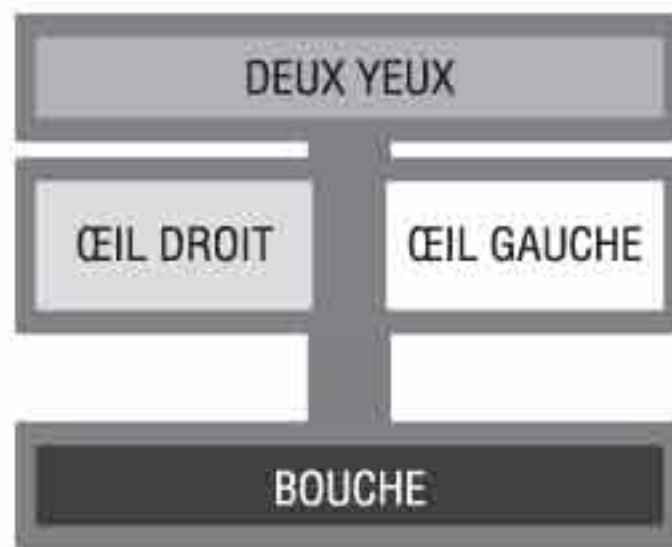
DRÔLES DE FRIMOUSES

Dessine tes propres visages puis contrôle les yeux et la bouche pour un amusant spectacle de marionnettes!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), puis tape sur le bouton de sélection de visage.

Tape le bas d'un des visages pour sélectionner celui que tu veux et commence à dessiner pour compléter les traits.

Après avoir complété le visage, anime-le à l'aide des contrôles derrière le dôme pour faire bouger les yeux et la bouche. Retape sur la base pour changer la couleur et l'épaisseur du trait, sauvegarder ou effacer les dessins, ou sortir du menu.



REMARQUE : Tu peux sauvegarder tes images mais seulement sous forme de dessins. Le contrôle des traits du visage ne fonctionne plus une fois les images sauvegardées.



LA COURSE AU STYLET

À l'aide du stylet fais courser ta voiture autour du dôme!

Sélectionne ta voiture au menu, puis tape sur la base pour démarrer la course.

Déplace la voiture de haut en bas pour naviguer la piste. Tape sur la base pour mettre fin à la course et retourner au menu.



DESSIN EN MIROIR

Multiplie les images d'un seul coup!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu ou télécharge une image du fichier d'images sauvegardées (comme pour dessiner), puis tape sur le bouton de dessin en miroir pour sélectionner le type d'effet voulu.

- 1 Répétition verticale
- 2 Répétitions verticales

- 1 Répétition horizontale
- 3 Répétitions horizontales

Une fois que tu as sélectionné le type d'effet miroir tu peux commencer à dessiner. Tout ce que tu dessines sera répété 1 à 3 fois selon l'effet choisi.

Tape sur la base pour retourner au menu pour changer la couleur et l'épaisseur du trait, sélectionner un nouveau type d'effet miroir ou effacer tes dessins.



MONTE ET DESCEND

Griffonne rapidement, avant que ton dessin disparaisse!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), puis tape sur la base pour commencer à dessiner.

Tant que tu dessines, ton image reste complète. En arrêtant, l'image commence à se décomposer! Tape sur la base pour cesser de dessiner et retourner au menu.



JEUX DE LUMIERES

Regarde tes dessins se transformer en jeux de lumières toujours changeants!

Choisis la couleur et l'épaisseur du trait au menu (comme pour dessiner), ou télécharge une image déjà sauvegardée. Tape sur la base pour commencer.

Lorsque tu commences à dessiner ou que l'image sauvegardée est chargée, l'image commence à changer de couleur et à se décomposer tout autour du dôme. A l'aide du stylet, ajoute de la couleur et des formes... ou admire simplement les jeux de lumières!

Retape sur la base pour changer la couleur ou l'épaisseur du trait ou sortir du menu.



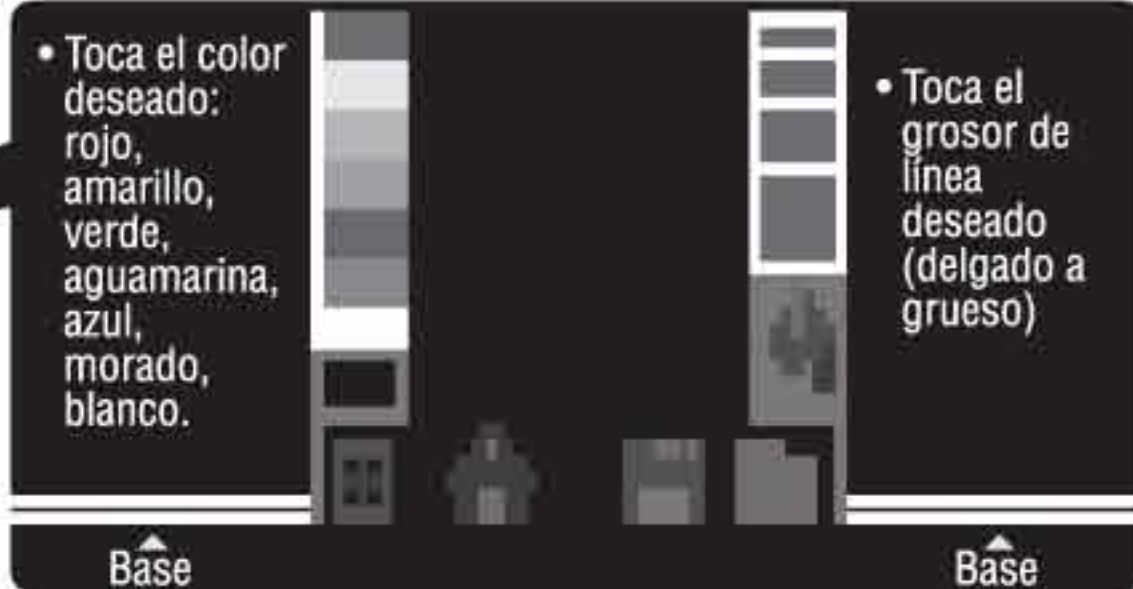
ACCUEIL

Retour au menu principal

PARA COMENZAR A DIBUJAR



- Enciende la unidad. Toca el ícono "Dibujar" en el menú principal para iniciar tu diseño.



- Toca el color deseado: rojo, amarillo, verde, aguamarina, azul, morado, blanco.

- Toca el grosor de línea deseado (delgado a grueso)



- Toca la base (2 líneas blancas) para esconder menú
- Comienza a dibujar



- Agrega detalles a tu dibujo - toca la base para que aparezca el menú
- Cambia el color o el grosor de la línea



CONSEJO: Hay 2 formas de dibujar con el estilete

- Presiona la punta del estilete firmemente contra la superficie del domo
- Presiona el botón amarillo en el estilete y apúntalo a 1 pulgada de la superficie del domo

EFEKTOS ESPECIALES



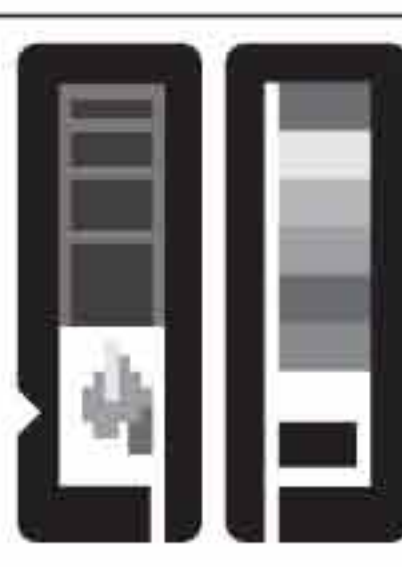
- Termina el dibujo.
- Toca la base para que aparezca el menú
- Toca el ícono de "rayo"
- Toca y prueba cada ícono con tu dibujo
- ¡Observa lo que pasa!



LLENAR DE COLOR Y "SACAR" EL COLOR



- Haz un diseño para llenarlo de color



- Toca el ícono de "llenar figura de color"
- Toca el ícono de "color de línea"
- Toca la base para esconder el menú



- Mueve el estilete de arriba para abajo dentro de la figura para llenarla de color
- O toca el ícono de "llenar figura de color" para colorear todo el domo con unas pocas pinceladas



- Toca el ícono de "borrar" para "sacar el color" de un diseño en un domo lleno de color
- Toca el ícono de "borrar" para borrar parte de un diseño

GUARDAR DISEÑO (¡HASTA 50!)



- Termina tu dibujo
- Toca la base para que aparezca el menú



- Toca el ícono de "disco" azul para guardar un diseño en la galería



- Toca la marquita de verificación verde para terminar de guardar el diseño
- ¿Cambiaste de opinión? Toca la X roja para detener el proceso

BORRAR UN DISEÑO



- Termina tu dibujo
- Toca la base para que aparezca el menú
- Toca el ícono "borrar dibujo"



- Cuando aparezca el ícono de "borrar diseño": Toca la X roja para efectuar borrado
- Comienza nuevo diseño

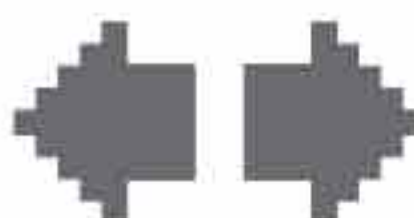
GUARDA HASTA 50 DISEÑOS EN LA GALERÍA



- Toca el ícono de Galería en el menú principal



- Toca flechas dobles para desplazarte hacia atrás o adelante 5 diseños a la vez



- Toca flechas simples para desplazarte hacia atrás o adelante 1 diseño a la vez



- Toca ícono de "pantalla" para ver todos los diseños guardados en forma de diapositivas



- Toca el ícono de "cesta de basura" para deshacerte de un dibujo guardado
- Toca la marquita de verificación verde para eliminar el dibujo



JUEGOS Y ACTIVIDADES



DIBUJOS CON EFECTO ARCOÍRIS

¡Dibuja con efectos de colores cambiantes!

Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"). Luego toca la base para comenzar a dibujar. Toca la base nuevamente para cambiar de color y grosor de línea, guardar dibujos o salir otra vez al menú.

• Toca el ícono "Juegos y Actividades" en el menú principal



LABERINTO

¡Usa el estilete para dibujar tu salida del laberinto!

Para comenzar, toca en cualquier lugar del domo. Comienza por la entrada verde y traza tu camino a través del laberinto hasta la salida roja para terminar. ¡Dibuja con cuidado! Toca la base para acceder a más laberintos (toca el ícono de "Borrar Pantalla/Nueva Pantalla" para salir de un laberinto y entrar a otro).



LIENZO ROTATORIO

¡Dibuja en un lienzo rotatorio... ¡como un torno alfarero!

Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"). Luego toca la base para comenzar a dibujar. Toca la base nuevamente para cambiar de color y grosor de línea, guardar dibujos o salir otra vez al menú.



PRODUCTOR DE CINE

¡Dibuja y anima una película de 6 imágenes!

Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"), o carga una película o imagen guardada en tu carpeta de archivo. Toca la base para comenzar.

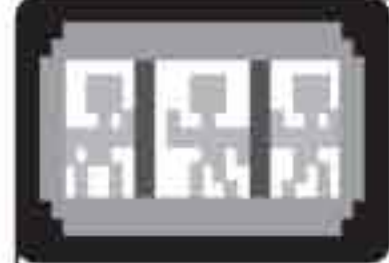
Tendrás 6 fotogramas para crear tu película. Dibuja tu primera imagen en el fotograma 1. Cuando termines, toca la flecha ">" para avanzar al segundo fotograma. Tu primera imagen aparecerá nuevamente en el segundo fotograma. Usa el estilete y el menú de marcador para borrar o cambiar la imagen en el segundo fotograma. Sigue avanzando y cambiando tu imagen progresivamente hasta utilizar los 6 fotogramas. Toca la base para regresar al menú. Luego selecciona "activar/play" para ver tu película.

CONSEJOS:

- ¡La práctica hace al maestro! Comienza con diseños simples, y luego agrega más elementos animados, conforme mejora tu habilidad.
- Usa los botones de flechas para desplazarte hacia atrás o adelante de tus imágenes, para darle un vistazo a tus dibujos animados y hacerles pequeños ajustes.
- Utiliza la función de borrador en el menú de selección de colores del marcador para borrar partes de tus dibujos, y luego vuelve a dibujar en una nueva posición de fotograma a fotograma para "mover" tu dibujo.
- Usa diseños "guardados" en la carpeta de archivo de dibujos para inspirarte.

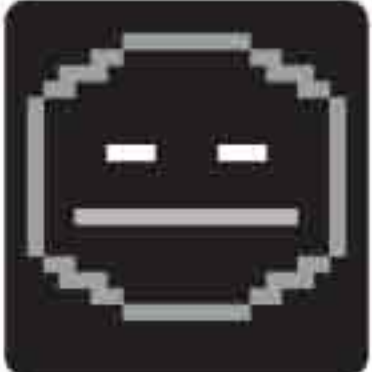


Este es un ejemplo de una película de 6 imágenes. Observa cómo cada fotograma es un poquito diferente. Haz una prueba para que veas cómo funciona.



ANIMACIÓN

¡Crea dibujos animados de 3 imágenes!



Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"). Luego toca la base para comenzar a dibujar.

El domo te mostrará 3 secciones en las que puedes dibujar. Dibuja una imagen en secuencia en los fotogramas 1-3.

Prueba este ejemplo para comenzar. Cuando termines, toca la base para regresar al menú.

Toca el botón de "Play" para ver tu animación. Toca cualquier parte del domo para regresar al menú y cambiar de color y grosor de línea, o para guardar o borrar tu animación.

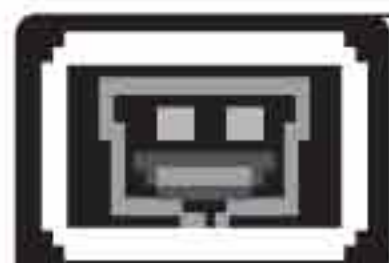


EXPLOSIÓN DE COLOR

¡Revela una imagen escondida!

Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"). Luego toca la base para comenzar a dibujar. Explora todo el domo en blanco con el estilete para revelar la imagen escondida.

Toca la base para regresar al menú y cambiar el grosor de la línea y guardar o borrar tu dibujo.



CARAS CHISTOSAS

Haz tu propio personaje, y luego controla sus ojos y boca ¡para lograr un divertido show de títeres!

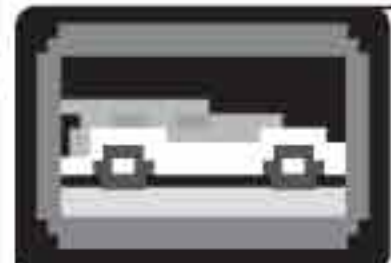
Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"). Luego toca el botón de "Selección de Cara" para elegir una cara.

Toca una de las caras en la parte inferior para hacer tu selección, y luego comienza a dibujar para completar tu cara.

Cuando termines la cara, usa los controles de caras en la parte trasera del domo para controlar los ojos y la boca. Toca la base nuevamente para cambiar de color y grosor de línea, guardar o borrar dibujos, o para salir otra vez al menú.



NOTA: Podrás guardar tus imágenes de caras chistosas, pero solamente en la forma de dibujos. Los controles de caras no funcionan en las caras chistosas guardadas.

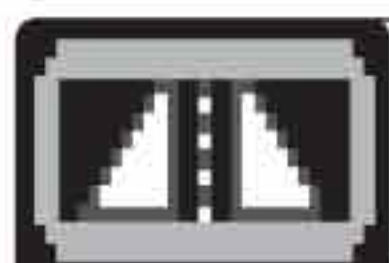


CARRERA DE AUTOS

¡Usa el estilete para competir con tu automóvil alrededor del domo!

Selecciona tu auto del menú, y luego toca la base para comenzar la carrera.

Conduce tu auto para arriba y para abajo con el fin de desplazarlo por la pista de carrera. Toca la base para terminar la carrera y regresar al menú.



DIBUJO CON EFECTO DE ESPEJO

¡Crea múltiples imágenes a la vez!

Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú o carga una imagen guardada en tu carpeta de archivo (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"). Luego toca el botón de "Efecto Espejo" para seleccionar el tipo de espejo deseado.

- 1 Repetición Vertical
- 2 Repeticiones Verticales
- 1 Repetición Horizontal
- 3 Repeticiones Horizontales

Cuando selecciones el tipo de espejo, puedes comenzar a dibujar. Todo lo que dibujes se repetirá de 1 a 3 veces, dependiendo del tipo de espejo.

Toca en la base para regresar al menú y cambiar el color y grosor de la línea, seleccionar otro tipo de espejo, o para guardar o borrar tu dibujo.



CONSTRUCCIÓN Y DESTRUCCIÓN

¡Haz garabatos rápidamente antes de que desaparezca tu dibujo!

Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"). Luego toca la base para comenzar a dibujar.

Siempre y cuando estés dibujando, tu imagen se mantendrá unida. ¡Si paras de dibujar, tu imagen se comienza a desintegrar! Toca la base para terminar de dibujar y regresar al menú.



ESPECTÁCULO DE LUCES

¡Mira cómo tu dibujo se transforma en un espectáculo de múltiples luces cambiantes!

Selecciona el color y grosor de línea deseados del menú (así como en la sección de "Comenzar a Dibujar"), o carga una imagen guardada en tu carpeta de archivo. Luego toca la base para comenzar a dibujar.

Cuando empieces a dibujar o cuando tu imagen guardada se cargue, la imagen comienza a cambiar de colores al azar y a desintegrarse alrededor del domo. Usa el estilete para agregar más colores y formas... ¡o simplemente relájate y disfruta el espectáculo de luces!

Toca la base nuevamente para cambiar el color y grosor de línea, o para salir otra vez al menú.



HOGAR

Regresar al menú de arriba.

INSTALLING BATTERIES

REQUIREMENTS: 4 D Batteries, 2 AAA Batteries, Phillips Screwdriver (not included)

CAUTION: Batteries must be installed by an adult only.

1. Use Phillips screwdriver to loosen battery cover screw under the dome & at bottom of stylus. Slide each battery cover in direction of arrow, then lift to remove.
2. Insert four (4) D alkaline batteries in the dome & two (2) AAA batteries in the stylus. Match direction to diagram inside battery cases.
3. Replace battery covers & tighten screws.

For continuous play with the Digital Light Designer, connect to a coordinating AC Power Adapter (sold separately). USE ONLY AC ADAPTERS WITH MATCHING SPECIFICATIONS. TO LOCATE A COORDINATING ADAPTER, VISIT WWW.CRAYOLA.COM/DLD

Pour un jeu continu, brancher la toupie Digital Light-Designer à un adaptateur CA (vendu séparément). UTILISER UNIQUEMENT UN ADAPTATEUR AC QUI RÉPOND AUX SPÉCIFICATIONS. POUR TROUVER UN ADAPTATEUR QUI RÉPOND AUX SPÉCIFICATIONS, VISITER WWW.CRAYOLA.COM/DLD.

Para jugar en forma continua con la unidad Digital Light Designer, conectarla a un adaptador de corriente alterna CA (vendido por separado). USAR ÚNICAMENTE UN ADAPTADOR DE CORRIENTE ALTERNA QUE RESPONDA A LAS ESPECIFICACIONES. PARA LOCALIZAR UN ADAPTADOR QUE RESPONDA A LAS ESPECIFICACIONES, VISITAR WWW.CRAYOLA.COM/DLD



© 2012 Crayola, Easton, PA 18044-0431.

Distributed in Australia by Crayola (Australia) Pty. Ltd. Imported by Binney & Smith (Europe) Ltd., Bedford Heights, Manton Lane, Bedford, MK41 7PH, England.

Distribué en Australie par Crayola (Australia) Pty. Ltd. Importé par Binney & Smith (Europe) Ltd., Bedford Heights, Manton Lane, Bedford, MK41 7PH, Angleterre.

Distribuido en Australia por Crayola (Australia) Pty. Ltd. Importado por Binney & Smith (Europe) Ltd., Bedford Heights, Manton Lane, Bedford, MK41 7PH, Inglaterra.

INSTALLATION DES PILES

PILES REQUISES : 4 piles D, 2 piles AAA, un tournevis Phillips (non compris)

MISE EN GARDE : l'installation des piles doit être effectuée par un adulte seulement.

1. Dévisser le couvercle du compartiment des piles situé à sous la toupie et derrière le stylet à l'aide d'un tournevis Phillips, puis faire glisser le couvercle dans la direction de la flèche.
2. Insérer quatre (4) piles alcalines D dans la toupie et deux (2) piles AAA dans le stylet en suivant la direction du diagramme à l'intérieur du compartiment.
3. Replacer le couvercle du compartiment des piles et resserrer les vis.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

SE REQUIEREN: 4 Pilas D, 2 Pilas AAA, destornillador Phillips o de cruz (no incluidos)

PRECAUCIÓN: Las pilas deberán ser instaladas por un adulto únicamente.

1. Usar el destornillador para aflojar el tornillo y abrir la tapa del compartimiento de pilas ubicado en la parte inferior del domo y del estilete. Deslizar cada tapa en la dirección de la flecha, y luego levantarla y quitarla.
2. Insertar cuatro (4) pilas alcalinas D en el domo y dos (2) pilas AAA en el estilete. Insertar pilas en la misma dirección indicada en diagrama dentro de los compartimientos.
3. Colocar tapa nuevamente y apretar tornillos.

For continuous play with the Digital Light Designer, connect to a coordinating AC Power Adapter (sold separately). USE ONLY AC ADAPTERS WITH MATCHING SPECIFICATIONS. TO LOCATE A COORDINATING ADAPTER, VISIT WWW.CRAYOLA.COM/DLD

Pour un jeu continu, brancher la toupie Digital Light-Designer à un adaptateur CA (vendu séparément). UTILISER UNIQUEMENT UN ADAPTATEUR AC QUI RÉPOND AUX SPÉCIFICATIONS. POUR TROUVER UN ADAPTATEUR QUI RÉPOND AUX SPÉCIFICATIONS, VISITER WWW.CRAYOLA.COM/DLD.

Para jugar en forma continua con la unidad Digital Light Designer, conectarla a un adaptador de corriente alterna CA (vendido por separado). USAR ÚNICAMENTE UN ADAPTADOR DE CORRIENTE ALTERNA QUE RESPONDA A LAS ESPECIFICACIONES. PARA LOCALIZAR UN ADAPTADOR QUE RESPONDA A LAS ESPECIFICACIONES, VISITAR WWW.CRAYOLA.COM/DLD



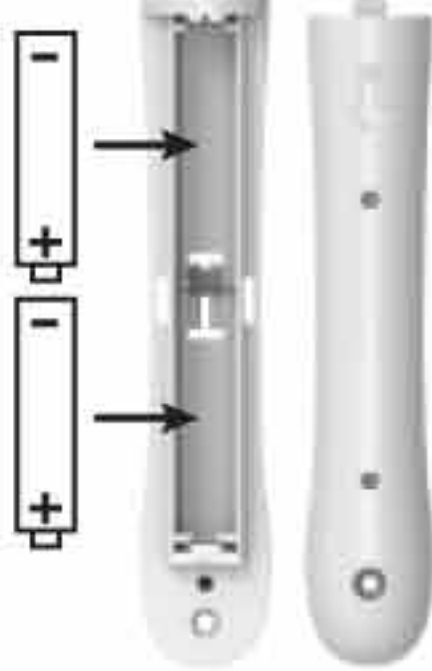
© 2012 Crayola, Easton, PA 18044-0431.

Distributed in Australia by Crayola (Australia) Pty. Ltd. Imported by Binney & Smith (Europe) Ltd., Bedford Heights, Manton Lane, Bedford, MK41 7PH, England.

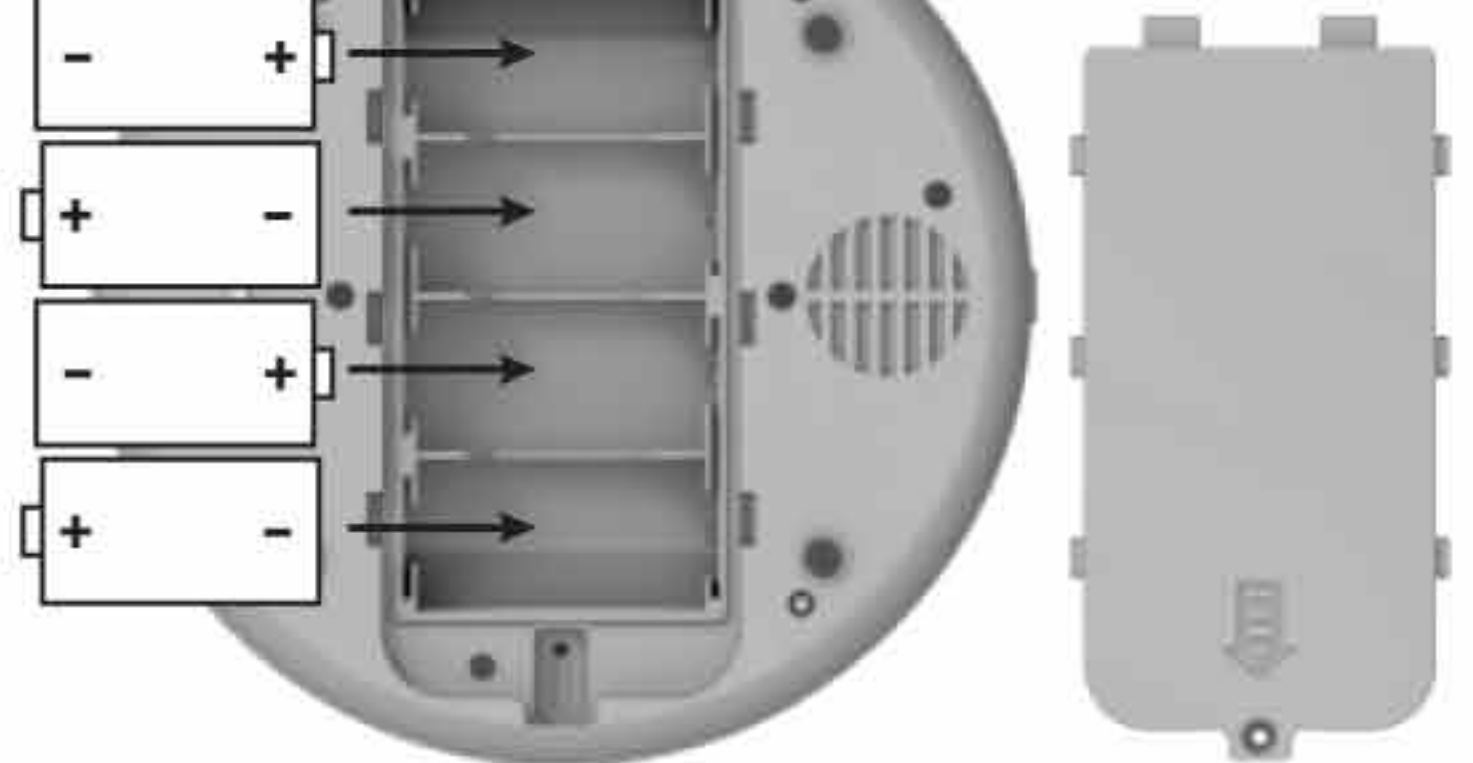
Distribué en Australie par Crayola (Australia) Pty. Ltd. Importé par Binney & Smith (Europe) Ltd., Bedford Heights, Manton Lane, Bedford, MK41 7PH, Angleterre.

Distribuido en Australia por Crayola (Australia) Pty. Ltd. Importado por Binney & Smith (Europe) Ltd., Bedford Heights, Manton Lane, Bedford, MK41 7PH, Inglaterra.

Battery Diagram: Stylus
Diagramme des piles : Stylet
Diagrama de las pilas: Estilete



Battery Diagram: Dome
Diagramme des piles : Dôme
Diagrama de las pilas: Domo



The Wheelie bin symbol indicates that the product and the batteries must not be disposed of with other household waste as they may contain elements which can have a harmful effect on the environment and human health. Please use designated collection points or recycling facilities when disposing of the item and the batteries.

Ce pictogramme indique que le produit et les piles ne doivent pas être jetés avec d'autres ordures ménagères, car ils peuvent contenir des éléments qui risquent d'avoir un effet néfaste sur l'environnement et la santé de l'être humain. Veuillez disposer du produit et des piles dans des centres récupération ou de recyclage désignés.

El símbolo del cubo de basura indica que el producto y las pilas no deben desecharse con otras basuras caseras, ya que podrían contener elementos perjudiciales para el medio ambiente y la salud. Para desechar el producto y las pilas, favor de utilizar los puntos de recolección y reciclaje designados.

74-7033-0-100

Contents and colors may vary. Keep instructions for future reference. Le contenu et les couleurs peuvent varier. Conserver l'emballage pour référence ultérieure. El contenido y los colores podrían variar. Conserver las instrucciones para referencia futura.



This toy emits sound when in operation. This sound is a normal function of the toy. Ce jouet émet un son durant son utilisation. Ce son est une fonction normale du jouet. Este juguete emite sonido cuando está en funcionamiento. Este sonido es una función normal del juguete.

CLASS 1 LED PRODUCT
PRODUIT DEL DE CLASSE 1
PRODUCTO LED CLASE 1

SAFETY INFORMATION - RENSEIGNEMENTS SUR LA SÉCURITÉ - INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

WARNING! Not suitable for children under 36 months due to small parts which may cause a choking hazard if swallowed. This toy is not intended for children under 3 years old. This toy is not to be connected to more than the recommended number of power supplies. This toy must only be used with the recommended transformer; the transformer is not a toy. Disconnect the transformer before cleaning the toy. **Special Note to Parents:** Regularly examine the transformer used with this toy for damage to the cord, plug, enclosure and other parts. In the event of such damage, the toy must not be used with the transformer until properly repaired.

AVERTISSEMENT! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois; contient de petites pièces pouvant constituer un risque de suffocation si elles sont avalées. Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ce jouet ne doit pas être branché à plus de nombre recommandé de blocs d'alimentation. Ce jouet doit uniquement être utilisé avec le transformateur recommandé. Le transformateur n'est pas un jouet. Débrancher le transformateur avant de nettoyer le jouet. **Avis spécial aux parents :** Examiner régulièrement le transformateur utilisé avec ce jouet pour détecter tout dommage au cordon, à la prise, au boîtier ou à toute autre pièce. Advenant de tels dommages, le jouet ne doit pas être utilisé avec le transformateur avant que le transformateur n'ait été réparé en bonne et due forme.

ADVERTENCIA! No deberá usarse por niños menores de 36 meses de edad debido a pequeñas piezas que podrían causar asfixia si se tragan. Este juguete no está diseñado para niños menores de 3 años. Este juguete deberá conectarse únicamente a las fuentes de corriente eléctrica recomendadas. Este juguete deberá utilizarse únicamente con el transformador recomendado. El transformador no es un juguete. Desconectar el transformador antes de limpiar el juguete. **Aviso Especial para los Padres:** Revisar frecuentemente el transformador usado con este juguete para detectar daños en el cable eléctrico, la clavija, la caja y otras partes. En caso de detectarse daños, el juguete no deberá usarse con el transformador hasta no ser reparado adecuadamente.

WARNING: People who are photosensitive (have had seizures induced by flashing lights and patterns) should not use this toy without first consulting a doctor. There is a possibility that photosensitivity may occur in children who have no history of prior seizures or epilepsy.

AVERTISSEMENT : Les personnes photosensibles (qui ont eu des crises déclenchées par les lumières et motifs clignotants) ne devraient pas utiliser ce jouet sans d'abord consulter un médecin. Le risque de photosensibilité peut survenir chez les enfants qui n'ont jamais eu de crises ni fait d'épilepsie auparavant.

ADVERTENCIA: Las personas que son fotosensibles (que hayan tenido convulsiones inducidas por luces y diseños centellantes) no deben usar este juguete sin consultar primero con un doctor. Existe la posibilidad que ocurra la fotosensibilidad en niños que no tengan historia de convulsiones previas o epilepsia.

BATTERY SPECIFICATIONS & CAUTIONS

Dome requires 4 D batteries 6.0 V (DC). Stylus requires 2 AAA batteries 3.0 V (DC). • Do not use rechargeable batteries. • Non-rechargeable batteries are not to be recharged. • Different types of batteries or new and old batteries are not to be mixed. • Batteries must be inserted using correct polarity. • Remove and discard exhausted batteries properly as soon as possible. • Remove all batteries from compartment if toy will not be used for a long period (several months). • The supply terminals are not to be short-circuited.

PILES REQUISES ET MISE EN GARDE

Il faut 4 piles D de 6,0 V (CD) pour la toupie et 2 piles AAA de 3,0 V (DC) pour le stylet. • Ne pas utiliser de piles rechargeables. • Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées. • Différents types de piles ou des piles neuves et usagées ne doivent pas être mélangées. • Les piles doivent être insérées selon la polarité exacte. • Enlever les piles à plat et en disposer de façon appropriée dès que possible. • Enlever toutes les piles du compartiment lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période (plusieurs mois). • Les points d'échange ne doivent pas être court-circuités.

ESPECIFICACIONES DE LAS PILAS Y ADVERTENCIAS

El domo requiere 4 pilas tamaño D (6.0 V CD). El estilete requiere 2 pilas tamaño AAA (3.0 V DC). • No usar pilas recargables. • No recargar las pilas no recargables. • No mezclar diferentes tipos de pilas o pilas nuevas y usadas. • Las pilas se deben instalar con la polaridad correcta. • Quitar las pilas gastadas lo antes posible y desecharlas debidamente. • Sacar todas las pilas del compartimiento si el juguete no va a usarse por un tiempo largo (varios meses). • No hacer cortocircuito con los polos positivo y negativo.

CAUTION: changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. **NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna. • Increase the separation between the equipment and receiver. • Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. • Consult the dealer or experienced radio/TV technician for help.

AVERTISSEMENT : L'utilisateur est averti que toute modification non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité risque d'annuler le droit dont il dispose d'utiliser l'équipement. **REMARQUE :** Ce produit a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives à un appareil numérique de classe B, conformément à la Section 15 des règles de la FCC. Ces limitations visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences dans le cadre d'une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du fabricant, il risque de provoquer des interférences qui affecteront la réception radiophonique et télévisuelle. Il n'y a toutefois aucune garantie qu'il ne se produira pas d'interférences dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences avec la radio et la télévision (allumez et éteignez vos appareils pour vous en assurer), nous vous conseillons d'essayer de corriger les interférences de la façon suivante :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception. • Augmentez la distance entre l'équipement et le récepteur. • Branchez l'équipement à une prise de courant faisant partie d'un autre circuit que celui sur lequel est branché le récepteur. • Consultez le fournisseur ou un technicien expérimenté en radio / télévision afin d'obtenir de l'assistance.

ADVERTENCIA: Cambios o modificaciones no explícitamente aprobados por la entidad responsable del cumplimiento de normas podría imposibilitarle al usuario la operación del equipo. **NOTA:** Este equipo ha sido probado y cumple con los límites establecidos para un dispositivo digital de Clase B, en conformidad con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar protección razonable contra cualquier interferencia dañina en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede difundir energía de frecuencia radial y, si no se instala y usa en conformidad con las instrucciones, podría causar interferencia dañina a las comunicaciones radiales. Sin embargo, no se garantiza que no ocurra interferencia en una instalación particular. Si este equipo causa interferencia dañina a la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse prendiendo y apagando el equipo, se aconseja al usuario tratar de corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o reubicar la antena receptora. • Incrementar la separación entre el equipo y el receptor. • Conectar el equipo a una toma eléctrica en un circuito diferente de aquel al que está conectado el receptor. • Consultar con el comerciante o técnico especializado en radio/televisión.

QUALITY GUARANTEE

We guarantee the quality of all Crayola products. If this product does not perform properly, please contact us.

In the U.S.A. and Canada, call **1-800-CRAYOLA (800-272-9652)**, weekdays 9 AM-4 PM ET.

In Europe, call **+33 (0) 1 41 06 54 54**, weekdays 9 AM-5 PM local time.

In the UK, call **01702 208170**, weekdays 9 AM-5 PM local time.

In Mexico, call **01800 71 78 222**, weekdays 9 AM-5 PM local time.

In Australia, call Crayola AU at **1-800-657-353**, weekdays 9 AM-4 PM AEST.

QUALITÉ GARANTIE

Nous garantissons la qualité de tous les produits Crayola. En cas de défectuosité, communiquez avec nous.

Aux É.-U. et au Canada, appelez au **1-800-CRAYOLA (800-272-9652)**, en semaine, de 9 h à 16 h, HE.

En Europe, appelez au **+33 (0) 1 41 06 54 54**, en semaine, de 9 h à 17 h, heure locale.

Au R.-U. appelez au **01702 208170**, en semaine, de 9 h à 17 h, heure locale.

Au Mexique, appelez au **01800 71 78 222**, en semaine, de 9 h à 17 h, heure locale.

En Australie, appelez Crayola Australie, au **1-800-657-353**, en semaine, de 9 h à 16 h, HNEA.

CALIDAD GARANTIZADA

Garantizamos la calidad de todos los productos Crayola. Si este producto no funciona adecuadamente, sírvase contactarnos.

En E.U.A. y Canadá, llamar al **1-800-CRAYOLA (800-272-9652)**, Lun.-Vie., 9 AM-4 PM Hora del Este.

En Europa, llamar al **+33(0)1 41 06 54 54**, Lun.-Vie., 9 AM-5 PM Hora Local.

En el Reino Unido, llamar al **01702 208170**, Lun.-Vie., 9 AM-5 PM Hora Local.

En México, llamar al **01800 71 78 222**, Lun.-Vie., 9 AM-5 PM Hora Local.

En Australia, llamar a Crayola AU al **1-800-657-353**, Lun.-Vie., 9 AM-4 PM Hora del Este Australiano.