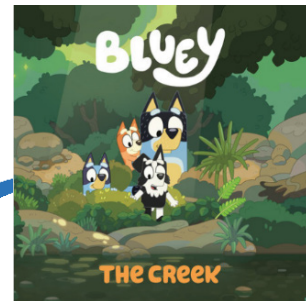




Raconter des histoires

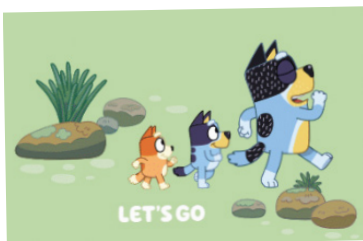
Guide pour la famille

• Les couleurs stimulent la créativité



Ce guide est conçu pour aider les familles à **PRÉPARER** le thème quotidien de la semaine *Crayola Creativity Week*, *Raconter des histoires*. Vous pouvez imprimer les 2 feuilles d'activités téléchargeables : *Commence par un scénarimage* et *Un environnement propice à l'aventure*. Ou bien vous pouvez les utiliser comme guide pendant que les enfants font les activités sur du papier ordinaire. Dans les deux cas, ils peuvent utiliser le matériel artistique que vous avez sous la main.

L'art de raconter des histoires est une forme artistique ancestrale et constitue un moyen important de transmettre des leçons de vie. Les histoires permettent aux enfants de découvrir de nouvelles expériences et les aident à explorer des idées et des relations sous un angle différent. Apprécier les aventures de personnages attachants et inventer des histoires originales sont d'excellentes façons pour les membres d'une famille de mieux se connaître.



Aidez les enfants à visualiser la structure de la narration comme les trois côtés d'un triangle : les **personnages** (de qui parle l'histoire), l'**environnement** (où se déroule l'histoire), et l'**intrigue** (ce qui se passe dans l'histoire).

OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE – Les élèves pourront :

- explorer les rôles des personnages, l'environnement et l'intrigue dans l'histoire
- réfléchir à la manière dont les personnages attachants, comme Bluey, prennent vie dans les épisodes de la série télévisée et les livres
- évoquer ce qu'ils apprécient dans la nature et les aventures en plein air
- créer une histoire qui pourra être racontée à l'aide d'un scénarimage composé de dessins illustrant une aventure
- découvrir comment la collaboration peut enrichir les histoires originales

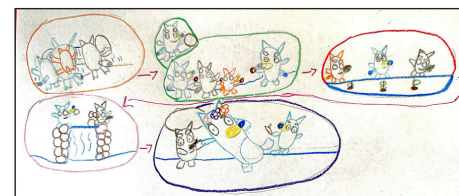


À l'aide de la feuille d'activités *Commence par un scénarimage*, aidez les enfants à planifier, créer et raconter une histoire originale. Les personnages peuvent être n'importe qui : Bluey et sa famille, ou des membres de votre famille. Encouragez les jeunes conteurs à **ASSOCIER** les idées issues de leur imagination à celles qu'ils ont vues dans les épisodes de la série télévisée et dans les livres afin de développer une nouvelle aventure.

Demandez aux enfants d'**ANALYSER** les questions qui les aideront à planifier leur histoire. Par exemple, qui est le personnage principal ? Quels autres personnages feront partie de l'histoire ? Où se trouvent-ils dans l'histoire ? Que se passe-t-il au début, au milieu et à la fin de l'histoire ? Une histoire peut être créée en famille, chaque personne proposant des idées. Ou bien chacun peut développer une histoire individuelle qu'il pourra transmettre aux autres plus tard.

Les conteurs vont **CRÉER** un scénarimage composé de petits dessins illustrant le déroulement de l'histoire – le début, le milieu et la fin. Ces croquis peuvent inclure les contours des personnages, des indices sur l'environnement, des symboles, et peut-être quelques mots pour illustrer les actions et les relations, au fil de l'intrigue. Encouragez les artistes à passer en revue le déroulement visuel et à décider si des détails supplémentaires ou des flèches pourraient aider les autres à « lire » leur dessin pour mieux comprendre l'histoire.

Une fois les scénarimages terminés, les artistes peuvent raconter leurs histoires. Demandez à la famille et aux amis comment ils perçoivent le déroulement de l'histoire lorsqu'ils « lisent » les dessins. Est-ce que l'histoire qu'ils imaginent correspond à l'intention des conteurs ? Encouragez les conteurs à incorporer quelques-unes des idées de la famille et des amis afin de rendre l'intrigue encore plus captivante.



Jayleen G.



Ce livre est basé sur la série télévisée *Bluey*.

BLUEY^{MC} et les logos^{MC} des personnages BLUEY^{MC} et ©Ludo Studio Pty Ltd 2018, autorisés par BBC Studios. Le logo BBC^{MC} et ©BBC 1996.



Pour en découvrir davantage au sujet de Bluey, visitez <https://www.bluey.tv/>

Bluey: The Creek a été publié en Australie en 2020 par Puffin Books et publié aux États-Unis en 2020 par Penguin Young Readers Licenses, une marque éditoriale de Penguin Random House LLC, New York.



Les couleurs stimulent la créativité
Guide pour la famille
©2025 Crayola



Raconter des histoires

Guide pour la famille

Les couleurs stimulent la créativité



La feuille d'activités **Un environnement propice à l'aventure** peut aider les enfants à **ANALYSER** et à répondre aux questions liées aux aventures de plein air que votre famille a vécues ou qu'ils ont découvertes dans les épisodes de la série télévisée *Bluey* ou dans les livres. De quels environnements extérieurs les enfants se souviennent-ils ? Quels aspects de ces environnements les inquiètent, les surprennent et les émerveillent ? Les enfants pourraient se rappeler que, dans le livre *Bluey: The Creek, (Bluey - La crique au bord du ruisseau)* les personnages s'inquiétaient du chemin glissant, et certains aspects de la forêt les mettaient mal à l'aise. Cependant, à la fin de l'histoire, Bluey se sentait fière et courageuse.



Demandez aux enfants d'**ASSOCIER** la façon dont les illustrateurs et les animateurs-graphistes contribuent aux histoires en fournissant des indices importants sur le lieu où se trouvent les personnages et sur la manière dont cet endroit influence le déroulement de l'intrigue. La narration visuelle fournit des informations sur les personnages, l'environnement et l'intrigue. Elle utilise des éléments artistiques, comme les couleurs, les formes, les lignes, l'espace et les textures, pour transmettre des idées.



Mayah B.



Annajulia R.Q.



Invitez les membres de votre famille à **CRÉER** une scène d'aventure comprenant un environnement, des personnages et une action liée à l'intrigue. Le dessin peut représenter une aventure vécue en famille ou une histoire inspirée d'un épisode de la série télévisée ou du livre *Bluey*, dont les artistes se souviennent.



Les membres de votre famille peuvent **PRÉSENTER** leurs dessins et jouer le rôle de conteurs tant à l'oral que visuellement en racontant leur aventure à l'aide d'images et d'un récit expressif. Le fait de s'exercer à haute voix et d'utiliser leurs dessins pour transmettre les idées principales les aidera à développer des compétences qui captureront l'attention de ceux qui les écoutent.



Une fois que les membres de votre famille auront terminé les activités **Raconter des histoires**, invitez-les à **RÉFLÉCHIR** à ce qu'ils ont appris sur la narration visuelle ainsi que sur les rôles que jouent les personnages, l'environnement et l'intrigue dans les histoires d'aventures. Vous pouvez revoir les **OBJECTIFS D'APPRENTISSAGE** en tenant compte de leurs commentaires. Planifiez ensemble une autre activité narrative afin d'aider les enfants à renforcer leur confiance créative, leur savoir visuel et leurs aptitudes en narration.

Note à l'intention des professeurs et des parents :
 Pour découvrir davantage d'inspiration créative et explorer d'autres activités ludiques, visitez [Crayola.com/CreativityWeek](https://www.crayola.com/CreativityWeek)
 Pour afficher les dessins des élèves sur les médias sociaux, utilisez [#CrayolaCreativityWeek](https://twitter.com/CrayolaCreativityWeek)



Les couleurs stimulent la créativité
 Guide pour la famille
 ©2025 Crayola