

Das Geschichtenerzählen von Abenteuern

Familienleitfaden

• Farbe inspiriert Kreativität



- Dieser Leitfaden hilft Familien bei der **VORBEREITUNG** auf das Themen der Crayola Creativity Week: Das Geschichtenerzählen von Abenteuern. Sie können die zwei herunterladbaren Arbeitsblätter ausdrucken: *Starte mit einem Storyboard* und *Ein Abenteuerschauplatz* oder Sie können die Arbeitsblätter als Leitfaden nutzen, während Kinder auf einfaches Papier arbeiten. In jedem Fall können Kinder verschiedene vorhandene Kunstmaterialien verwenden.

Geschichtenerzählen ist eine alte Kunstform und eine wichtige Möglichkeit, Lebenslektionen zu vermitteln. Geschichten führen Kinder an neue Erfahrungen heran und helfen ihnen, Ideen und Beziehungen auf neue Weise zu erkunden. Das Erleben der Abenteuer geliebter Figuren und das Erfinden eigener Geschichten ermöglichen es Familienmitgliedern, mehr übereinander zu erfahren.



Mit dem Arbeitsblatt **Starte mit einem Storyboard** helfen Sie Kindern dabei, eine originelle Geschichte zu planen, zu gestalten und zu teilen. Die Figuren könnten jede beliebige Person sein, vielleicht Bluey und ihre Familie oder Mitglieder Ihrer eigenen Familie. Ermutigen Sie die jungen Geschichtenerzähler, Ideen aus ihrer Fantasie mit denen aus Episoden und Büchern zu **VERBINDELN**, während sie ein neues Abenteuer entwickeln.



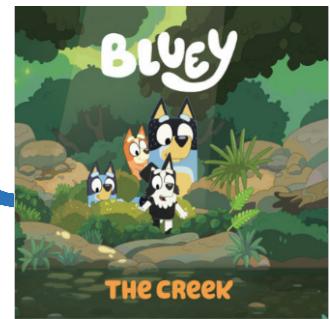
Lassen Sie Kinder auf Fragen **REAGIEREN**, die ihnen helfen, ihre Geschichte zu planen. Zum Beispiel: Wer ist die Hauptfigur? Welche anderen Figuren werden Teil der Geschichte sein? Wo befinden sie sich während der Geschichte? Was passiert am Anfang, in der Mitte und am Ende der Geschichte? Eine Geschichte könnte gemeinsam als Familie entwickelt werden, wobei jede Person Ideen einbringt, oder jede Person könnte eine eigene Geschichte entwickeln, die später geteilt wird.



Die Geschichtenerzähler werden ein Storyboard **GESTALTEN**, das mit kleinen Skizzen den Verlauf der Geschichte von Anfang über die Mitte bis zum Ende zeigt. Die Storyboard-Skizzen können Figurenumrisse, Hinweise zum Schauplatz, Symbole und vielleicht einige Formulierungen enthalten, die die Handlungen und Beziehungen im Verlauf der Handlung vermitteln. Ermutigen Sie die Künstlerinnen und Künstler, den visuellen Ablauf zu überprüfen und zu schauen, ob zusätzliche Details oder Pfeile anderen helfen würden, ihre Kunst zu „lesen“ und die Geschichte zu verstehen.



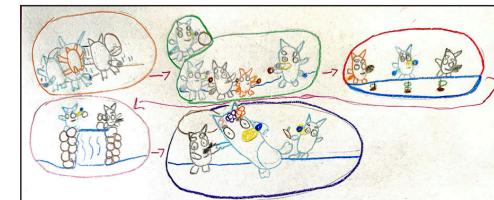
Nachdem die Storyboards fertiggestellt sind, ist es Zeit für die Geschichtenerzähler, sie zu teilen. Fragen Sie Familie und Freunde, wie sie den Verlauf der Geschichte visualisieren, während sie die Skizzen „lesen“. Entspricht die Geschichte, die das Publikum sich vorstellt, der Absicht der Geschichtenerzähler? Ermutigen Sie die Geschichtenerzähler, einige der Ideen des Publikums einzubeziehen, um die Handlung noch spannender zu machen.



Helfen Sie Kindern, das Gerüst des Geschichtenerzählens als Dreiecksseiten zu visualisieren: **Figuren** (wer in der Geschichte vorkommt), **Schauplatz** (wo die Geschichte spielt) und **Handlung** (was während der Geschichte geschieht).

LERNZIELE—Kinder werden:

- die Rollen erkunden, die Figuren, Schauplatz und Handlung im Geschichtenerzählen spielen,
- bedenken, wie eine geliebte Figur wie Bluey in Episoden und Büchern zum Leben erweckt wird,
- darüber reflektieren, was ihnen an Natur und Abenteuern im Freien gefällt,
- eine Geschichte erstellen, die durch ein Storyboard und einen Abenteuerschauplatz erzählt werden kann, und
- erkennen, wie Zusammenarbeit originelle Geschichten bereichert.



Dieses Buch basiert auf der TV-Serie *Bluey*.

BLUEY™ und BLUEY™-Figurenlogos™ und ©Ludo Studio Pty Ltd 2018, lizenziert von BBC Studios. BBC-Logo™ und ©BBC 1996.

Für weitere Informationen über *Bluey* besuchen Sie <https://www.bluey.tv/>



Penguin Young Readers

Bluey: The Creek wurde 2020 in Australien von Puffin Books und 2020 in den Vereinigten Staaten von Penguin Young Readers Licenses, einem Imprint von Penguin Random House LLC, New York, veröffentlicht.





Das Geschichtenerzählen von Abenteuern

Familienleitfaden

• Farbe inspiriert Kreativität



Das Arbeitsblatt **Ein Abenteuerschauplatz** kann Kindern helfen, auf Fragen zu **REAGIEREN**, die sich auf Abenteuer im Freien beziehen, die Ihre Familie erlebt hat oder die sie in *Bluey*-Episoden oder Büchern gesehen haben. Welche Schauplätze im Freien erinnern Kinder? Welche Aspekte dieser Schauplätze haben sie überrascht, begeistert oder beunruhigt? Sie erinnern sich vielleicht daran, dass in *Bluey: The Creek* die Figuren sich über den rutschigen Weg und einige Aspekte des Waldes sorgten, die ihnen Unbehagen bereiteten. Am Ende der Geschichte fühlte sich *Bluey* stolz und mutig.



Lassen Sie Kinder **VERKNÜPFEN**, wie Illustratorinnen und Illustratoren und Animatorinnen und Animatoren zu Geschichten beitragen, indem sie wichtige Informationen darüber liefern, wo sich die Figuren befinden und wie dieser Ort die Handlung beeinflusst. Visuelles Erzählen vermittelt Informationen über Figuren, Schauplatz und Handlung und nutzt die Kunstelemente Farbe, Form, Linie, Gestalt, Raum und Textur, um Ideen zu kommunizieren.



Mayah B.



Annajulia R.Q.



Lassen Sie Familienmitglieder eine Abenteuerszene **GESTALTEN**, die den Schauplatz, die Figuren und eine Handlung enthält, die zur Story gehört. Die Kunst kann sich auf jedes Abenteuer beziehen, das Ihre Familie erlebt hat, oder auf eine Geschichte, an die sich die Künstlerinnen und Künstler aus einer *Bluey*-Episode oder einem Buch erinnern.



Familienmitglieder **PRÄSENTIEREN** ihre Kunst und übernehmen die Rolle mündlicher und visueller Erzähler, während sie ihr Abenteuer durch Bilder und ausdrucksstarke Erzählung teilen. Lautes Üben und der Einsatz von Kunst zur Vermittlung zentraler Ideen fördern Fähigkeiten, die die Aufmerksamkeit des Publikums fesseln.



Nachdem Familienmitglieder die Aktivitäten vom **Geschichtenerzählen von Abenteuern** abgeschlossen haben, bitten Sie sie, **ZU REFLEKTIEREN**, was sie über visuelles Erzählen und die Rollen von Figuren, Schauplatz und Handlung in Abenteuergeschichten gelernt haben. Sie können die **LERNZIELE** noch einmal durchgehen, während Sie ihren Gedanken zuhören. Planen Sie gemeinsam eine weitere Erzählaktivität, um Kindern zu helfen, ihr kreatives Selbstvertrauen sowie ihre visuelle Kompetenz und Erzählfähigkeiten auszubauen.



Hinweis für Lehrkräfte und Eltern:

Für weitere kreative Inspirationen und praktische Entdeckungen besuchen Sie Crayola.com/CreativityWeek
Um Schülerarbeiten in sozialen Medien zu teilen, posten Sie bitte mit #CrayolaCreativityWeek